



INITIATIVE LOGEMENT DANS LES RÉSERVES ET LES COMMUNAUTÉS 2024-2027

VOLET 4 – RENFORCEMENT DES CAPACITÉS

RÉFÉRENCE : Guide [Renforcement des capacités](#)

1) RENSEIGNEMENTS GÉNÉRAUX

Demandeur				
Titre du projet				
Échéancier du projet	Année de démarrage du projet		Date de début	
			Date de fin	

2) DESCRIPTION DU PROJET

Catégorie de projet	
---------------------	--

Description du projet et objectifs visés

--

Résultats attendus à la fin du projet

--

3) FINANCEMENT

CONTRIBUTIONS

MONTANT DEMANDÉ À SAC (A)	Contribution Première Nation (B)	Contribution Partenaires (C)	COÛT TOTAL DU PROJET (A+B+C)

4) COMMENTAIRES ADDITIONNELS (SI NÉCESSAIRES À LA COMPRÉHENSION DU PROJET)

--

5) DOCUMENTS OBLIGATOIRES À JOINDRE

<input checked="" type="checkbox"/> Estimation ventilée des coûts	
Précisions sur les documents à joindre :	

INITIATIVE LOGEMENT DANS LES RÉSERVES ET LES COMMUNAUTÉS 2024-2027

VOLET 4 – RENFORCEMENT DES CAPACITÉS

6) SOUMISSION DE LA PROPOSITION

Transmettre le projet à : gclogementhousingqc@sac-isc.gc.ca

REMARQUES :

- Tout envoi par courriel excédant 18 Mo ne sera pas reçu. S’assurer de diviser l’envoi le cas échéant.
- Un accusé-réception automatique vous sera transmis sur réception de la proposition de projet. Communiquez avec nous à gclogementhousingqc@sac-isc.gc.ca si vous n’avez pas reçu d’accusé-réception ou pour toute question relative à l’Initiative logement dans les réserves et les communautés.

CONSENTEMENT :

La soumission d’un projet entraîne le consentement à ce que celui-ci, si sélectionné et financé, soit inscrit au [Recueil des projets en Renforcement de capacités et Innovation](#) afin de partager aux autres communautés ses objectifs et ses résultats attendus. Ainsi, cela permettra à d’autres communautés, en fonction de leurs besoins, de se doter d’outils similaires et de s’inspirer de bonnes pratiques. Le réseautage et le mentorat entre communautés sont fortement encouragés par SAC.

7) RESPONSABLE DU PROJET (POINT DE CONTACT)

Nom			
Téléphone		Adresse courriel	